

## **Spelklassieker Cannon Fodder keert terug: Codemasters ontwikkelt door voor de Game Boy Color.**

Vandaag is bevestigd dat de spelklassieker **Cannon Fodder** één van de spellen is in de serie Codemasters toptitels die het bedrijf zal ontwikkelen en uitgeven voor de Game Boy Color.

**Cannon Fodder** is het eerste spel van de vermaarde Engelse ontwikkelaar Sensible Software dat uitkomt sinds Codemasters het bedrijf kocht in mei 1999.

**Cannon Fodder**, in 1993 door Sensible Software gecreëerd voor de thuiscomputermarkt, was een van de eerste real-time strategiespellen. Met meer dan 600.000 verkochte exemplaren werd het een zeer gewaardeerde spelklassieker en verwierf het een grote schare fans.

De oorspronkelijke hoofdprogrammeur van het spel, Julian Jameson, leidt de ontwikkeling bij Codemasters, zodat het pakkende spelconcept van de computerversie van **Cannon Fodder** op de Game Boy Color behouden blijft. Steve Bruce en Matthew Miles-Griffiths, onlangs in dienst getreden bij Codemasters en fanatieke **Cannon Fodder** fans, houden de touwtjes in handen als Producent en Ontwerper van het spel, onder het toezicht van voormalig Sensible-opperhoofd Jon Hare.

**Cannon Fodder** belooft de beste graphics ooit te laten zien op de Game Boy Color, door gebruik te maken van de allernieuwste Hi-Colour technologie, die het mogelijk maakt FMV en tussenfilmpjes in het spel te vertonen.

Mike Hayes, Directeur Verkoop en Marketing van Codemasters:

“Cannon Fodder is een geweldige titel. Het is een bekende naam in de markt en die in hoog aanzien staat bij de echte gamers. Het is een perfect spel voor de draagbare spelcomputer.”

EINDE

---

PERSBERICHT

---

**WEBSITE**

\* www.codemasters.com

**PERSINFORMATIE**

....

....

Tel:

Fax

E-mail:

| Opmerkingen voor redactie:

Codemasters, opgericht in 1986, is voor een wereldwijd publiek een van de belangrijkste ontwikkelaars en uitgevers van interactieve entertainment-bestsellers voor huidige en toekomstige spelplatforms en -kanalen. Enkele producten waarmee Codemasters binnen het genre hoge ogen gooit zijn Colin McRae Rally, Touring Cars, Micro Machines/Maniacs en LMA Manager. Het bedrijf heeft een jaaromzet van meer dan 100 miljoen dollar. Het hoofdkwartier staat in Southam, Warwickshire, Groot-Brittannië, waar meer dan 400 mensen werken. Codemasters heeft Europese vestigingen in Duitsland, Frankrijk, Spanje en de Benelux, en er bestaan plannen om een vestiging te openen in Scandinavië. Het bedrijf begeeft zich sinds 1999 op de Amerikaanse uitgeverijmarkt en heeft een ontwikkelingscentrum voor online-gaming in Oakhurst, Californië. Meer informatie over het bedrijf en zijn producten is online beschikbaar op <http://www.codemasters.com>.